

Informative Grafiken und Grafiksripte spielerisch erstellen

Bernd Heinen

JMP, Deutschland;

Grafiken dienen der Information – auch der eigenen - und der Kommunikation. Längst sind Grafiken nicht mehr schmückendes Beiwerk sondern zentrales Element von analytischen Berichten. Gerade auch bei der Einarbeitung in neue Datensätze zeigen einem Grafiken recht schnell, wo man am Ehesten auf Zusammenhänge oder Abweichungen stößt. Mit den Analyse- und Grafikkomponenten von JMP werden interaktiv Darstellungen erzeugt, die Informationen präzise transportieren. Gerade, wenn es um die Zusammenhänge zwischen mehreren Variablen geht, bewähren sich auch Grafiken, die interaktiv verändert oder simultan gesteuert werden. Einerseits lassen sich solche Grafiken leicht per Maussteuerung erstellen, andererseits erzeugen einmal erstellte Grafiken aber auch ihr eigenes Skript, so dass sie jederzeit mit aktualisierten Daten neu erstellt werden können. Und mit JMPlive gibt es einen Webserver, auf dem solche Grafiksripte gespeichert werden können, so dass autorisierte Nutzer die Interaktivität auch über ein Webinterface nutzen können, ohne über eine eigene JMP Installation zu verfügen.